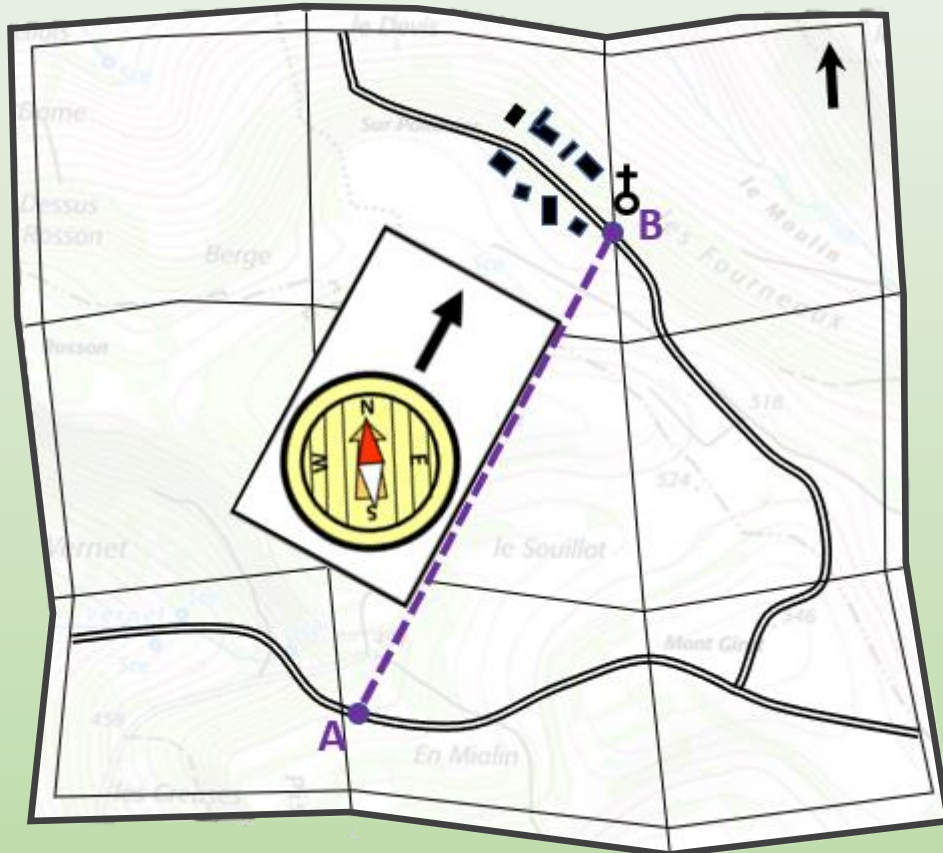


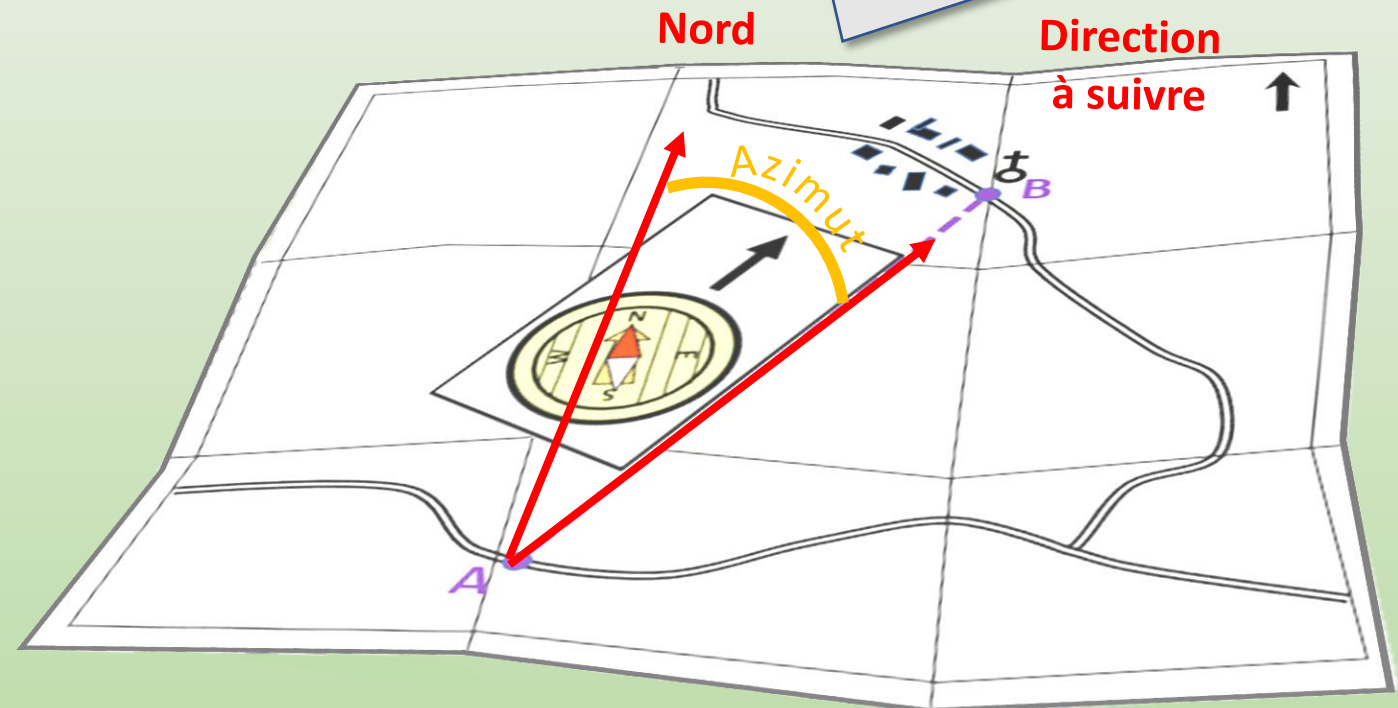
## Se diriger avec la boussole : de la carte vers le terrain

**Principe** : vous savez où vous vous trouvez sur la carte et vous connaissez l'endroit vers lequel vous voulez vous diriger. Quelle est la **direction à suivre** sur le terrain pour atteindre votre objectif ? → il faut relever **un azimut** sur la carte et **suivre ce cap sur le terrain**

Un azimut est l'angle formé entre la **direction que l'on veut suivre** et la **direction de référence qui est le nord**.



Azimut : mesure d'angle entre le nord de la carte et le point B de destination



## Se diriger avec la boussole : de la carte vers le terrain

**Azimut** : angle compris entre le **nord** et la ligne de visée sur **un point à atteindre**, angle mesuré de 0 à 360 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre. Le terme est issu de l'arabe *as-samt* qui signifie le droit chemin.

Les **points cardinaux** sont représentés sur le cadran mobile de la boussole.



Reliez chaque point cardinal à la valeur de degrés qui lui correspond

NORD

90°

EST

180°

SUD

270°

OUEST

360°

Reliez chaque direction intermédiaire à la valeur de degrés qui lui correspond

NORD-EST

135°

SUD-OUEST

315°

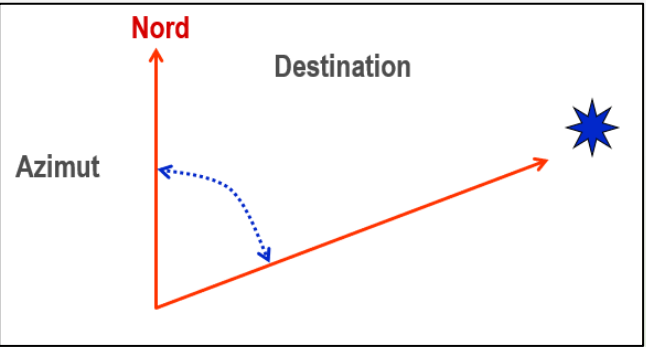
SUD-EST

45°

NORD-OUEST

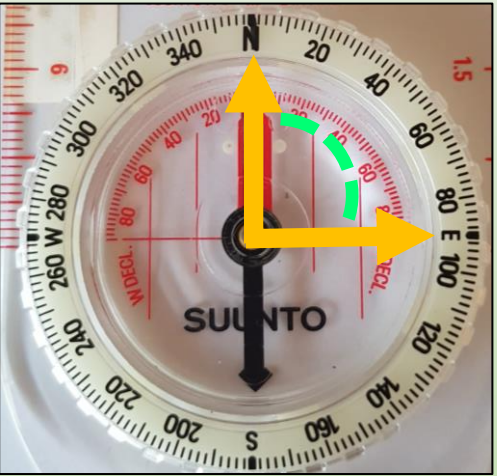
225°

Prendre un azimut : c'est mesurer l'angle entre une direction de référence (le nord) et une autre direction ( direction à prendre = sens de déplacement)



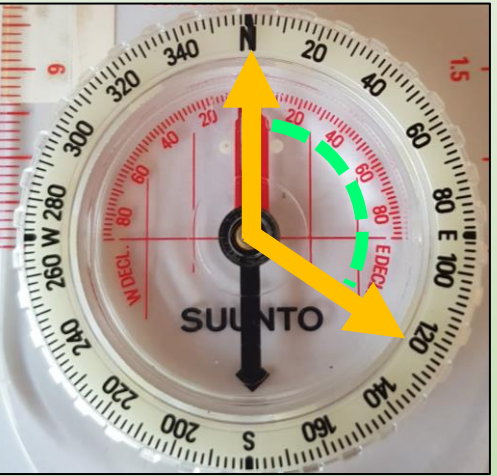
Pour la mesure **d'azimut**, le Nord sert de référence aussi bien sur la carte (haut de la carte) que sur le terrain (aiguille rouge).  
Le tour complet mesure 360°.

Lire la valeur d'azimut sur chaque cadran de boussole en fonction de la direction indiquée et l'inscrire dans le rectangle pointillé :



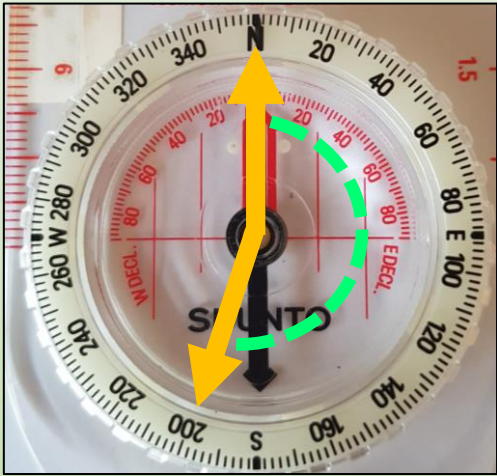
Direction à prendre

?



Direction à prendre

?



Direction à prendre

?

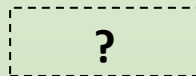
## Qu'est-ce qu'un azimut ?

- Le réglage du cadran de la boussole
- Le nord
- Angle formé entre le nord et la direction à suivre
- Une direction à suivre
- Un nombre de degrés
- La distance jusqu'à la prochaine intersection

Lire la valeur d'azimut sur chaque cadran de boussole en fonction de la direction indiquée, et l'inscrire dans le rectangle pointillé :

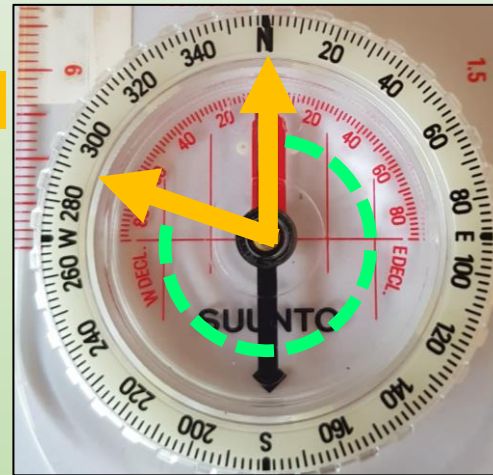


Direction à prendre



Direction à prendre

?



Direction à prendre

